

スクラッチジュニアプログラミング-①



LaLaプログラミング教室

2017/12/18 更新

目次

スクラッチジュニアって？	1	キャラクターをふやそう	9
はじめにやっておくこと	2	はいけいをえらぼう	10
はじめてみよう	3	ねこちゃんの大きさや向き	11
最初の画面のせつめい	4	おなじうごきをコピー	12
インターフェース	5	まるごとコピー	13
インターフェースの説明	6	スタート地点に戻そう	14
ペイントエディター	7	きえたりあらわれたり	15
ペイントエディターの説明	8	全画面モード	16
		文字をかこう	17
		ろくおんしよう	18
		別のページにコピー	19
		ページをふやす、けす	20
		はいけいのえを編集	21
		はいけいをつくる	22

スクラッチジュニアって？

- アイパッドやタブレットで  をタップして
- キャラクターをえらんで、ゆびでブロックをくみ立てると
うごく絵本やゲームをつくることができるよ
- ジャンプさせたい、ダンスしたい、うたをうたわせることもできるんだ
- 動く絵本やゲームをじぶんで作ることをプログラミングって
いうんだよ
- じぶんできめたいつくったりしたどうぶつが
じぶんがおもったとおりとうごいてくれるのはとてもたのしいよ
- つくったものはみんなにみてもらおう
- おともだちのつくったものをみていいところを見つけよう
- つぎはなにをつくらうかってかんがえるだけでうきうきするよ

はじめにやっておくこと

●用意するもの

iPad, iPad mini, Androidのタブレット, Kindle

●アプリのインストール

iPad, iPad mini なら AppStore

Androidのタブレット, Kindle なら Amazon, GooglePlay

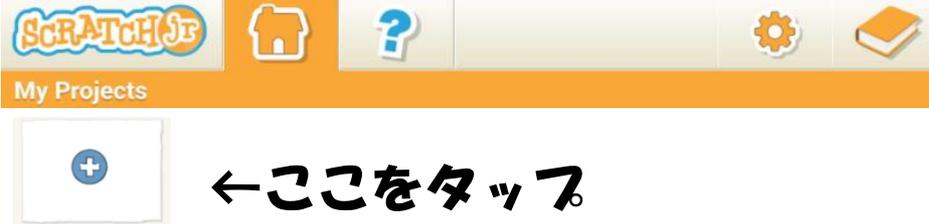
Scratchjr と入れて検索



はじめてみよう

1. タブレットにある  のアイコンをタップ

2. できた画面のおうち  をタップ

3.  ←ここをタップ

4. プログラミングするための最初の画面がでてくるよ

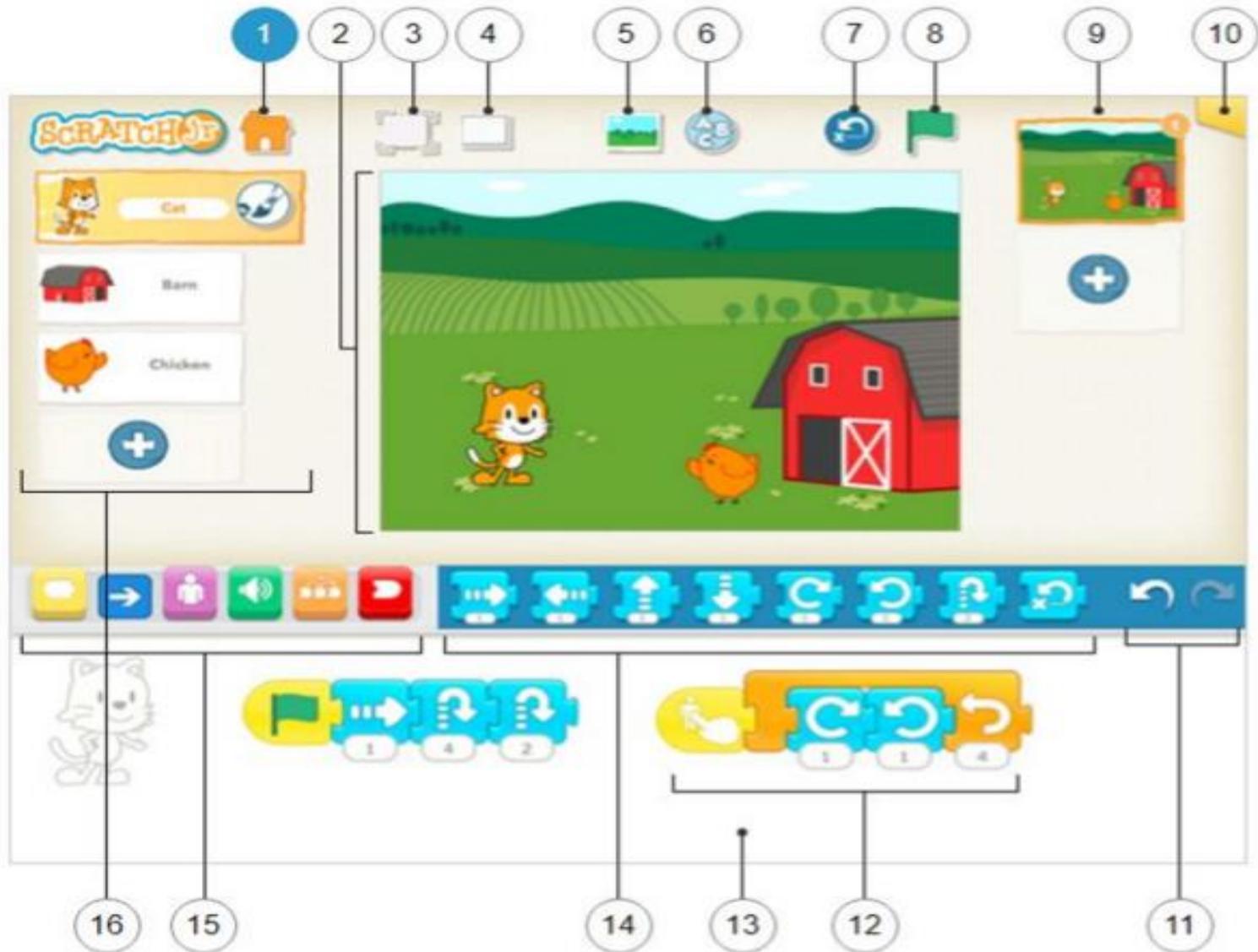


最初の画面のせつめい

プログラミングする画面だよ！



インターフェース



インターフェースの説明

- ①保存
- ②ステージ
- ③発表モード
- ④グリッド
- ⑤背景の変更
- ⑥文字の追加
- ⑦キャラクターを最初の場所に戻す
- ⑧すべての動きの始まりボタン
- ⑨ページの一覧
- ⑩プロジェクトに名前をつける
- ⑪ひとつ前に戻る、元に戻る
- ⑫プログラミングスクリプト
- ⑬プログラミングエリア
- ⑭ブロックパレット
- ⑮ブロックの種類
 - ◆きっかけブロック：黄色
 - ◆動きブロック：青
 - ◆見た目ブロック：紫
 - ◆音ブロック：緑
 - ◆コントロールブロック：オレンジ
 - ◆終了ブロック：赤
- ⑯キャラクターの一覧

ペイントエディターの説明

①とりけし

②やりなおし

③図形

◆線、円、四角、三角

④キャラクターのなまえを書く

⑤きりとり

⑥コピー

⑦かいてん

⑧ドラッグ（押して動かす）

⑨保存

⑩ぬりつぶし

⑪カメラ

◆取り込みたい部分をタップして
カメラで写して取り込む

⑫色

◆線の色や図形の中の色

⑬線の太さ

キャラクターをふやそう

+ をタップして



キャラクターをえらぼう



※じぶんで作ることもできるよ

はいけいをえらぼう

はいけいマークをタップして



はいけいをえらぼう



※じぶんで作ることもできるよ

ねこちゃんの大きさや向きをかえてみよう

●大きさをかえる



プログラミングエリアに「大きくなる」ブロック、「小さくなる」ブロックをおいてタップすると大きくなったり小さくなったりするよ

●向きをかえる



プログラミングエリアに右向きやじるし、左向きやじるしをおいてタップするとむきかわるよ

同じうごきをコピーしてみよう

●ねこちゃんのブロック



●たこにコピー



●たこのブロック



ねこちゃんのブロックをドラッグしてたこさんのキャラクターのうえまでひっぱってはなすとたこさんのブロックにコピーされるよ

キャラクターをまるごとコピー

●ねこちゃんのキャラクター



●新しいねこちゃんができる



ひだりがわのねこちゃんのキャラクターをドラッグしてみぎがわのページの上で手をはなすとねこちゃんのキャラクターと動きがどうじにコピーされるよ

スタート地点にもどそう

●スタート地点ボタンをおすと



それぞれのキャラクターが
スタート地点にもどるよ！

消えたい、あらわれたい

●きえるブロックとあらわれるブロック



**キャラクターがきえたい、
あらわれたいするよ！**

全画面モードにしてみよう

●発表モードをおすと



●全画面に表示される



発表モードのボタンを押すと
全画面表示になるので、誰か
に見てもらう時はこの画面に
するといいよ！

ステージに文字を書いてみよう

●文字の追ボタンをおすと



●文字を書くパネルがでてくるよ



**もじを書くパネルから文字を
入力してみよう!**

録音してみよう

●録音ブロックをタップ



●録音してみよう



●新しい音を鳴らしてみよう



あかい録音ボタンをタップしたら、タブレットのマイクに向かって話してみよう。おわりボタンを押してもとの画面にもどろう！
もどったら、録音した音をならしてみよう

キャラクターを別のページにコピー

●ねこちゃんのキャラクター



●新しいページにコピーされた



ひだりがわのねこちゃんのキャラクターをドラッグしてみぎがわのあたらしいページの上で手をはなすとねこちゃんのキャラクターと動きがあたらしいページにどうじにコピーされるよ

ページをふやす、けす

●ページをふやす



●ページをけす



ページをふやしたり、けしたりできるよ!

はいけいの絵を編集する

- 絵を決めてペイントエディタをタップ



- 絵の中をタップしてうごかしたり消したりしてみよう！



はいけいを作ってみよう

●なにもないはいけいをえらぶ



ペイントエディターで好きな絵をかいてみよう！